

PEMBUATAN APLIKASI GAME PENDIDIKAN DANSA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.0.

SARAH SUHALYA, FIKRI SALEH,SKOM.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Pembuatan game ini didasarkan pada pengalaman penulis yang melihat adanya kejenuhan dan kebosanan pada anak-anak dalam beraktifitas sehingga bisa menimbulkan rasa malas dalam belajar. Game ini adalah game pendidikan karena game ini membantu gerak refleks anak dan kecepatan berpikir anak. Cara memainkan game ini sangat mudah yaitu hanya dengan menekan tombol panah kiri, kanan, atas dan bawah pada keyboard. Untuk mendukung penulisan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman Macromedia Flash 8.0. dimana Macromedia Flash 8.0 ini merupakan versi terbaru yang merupakan pengembangan dari Macromedia Flash MX.