

PEMBUATAN GAME "PETUALANGAN SI BIRU" LEVEL 2 DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

SITI SOLIHAN, Sulisty P., SSi, SKom, MSC

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Dalam penulisan Ilmiah ini membahas proses pembuatan game "Petualangan Si Biru". Dimana disini penulis membuat Game "Petualangan Si Biru" Level 2 yang berdasarkan bagian dari game komputer. Permainan game "Petualangan Si Biru" Level 2 dibangun dengan menggunakan Macromedia Flash 8. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan game mulai dari storyboard, membuat level game, pemrograman Action Script dan pengujian. Pada permainan game "Petualangan Si Biru" Level 2 terdapat tokoh utama yaitu "Si Biru" yang menghadapi berbagai rintangan berupa menghindari pohon, bebatuan dan buah apel dalam rangka mempertahankan nyawa. Dan bagaimana user dapat menggerakkan "Si Biru" dan dapat memainkannya dengan bantuan key board arah panah kanan, kiri, atas dan bawah.