

PEMBUATAN GAME PENJUMLAHAN MATEMATIKA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.0

Yati Rusmiati, Dr. Dewi Agushinta R., SKom, M

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash 8.0

Abstraksi :

Anak-anak adalah calon generasi penerus bangsa. Mereka nantinya akan menggantikan peran dan melanjutkan tugas-tugas pendahulunya. Dan bukan hanya itu saja, diharapkan setiap generasi harus lebih baik dari generasi sebelumnya. Penulis melihat perlunya pendidikan anak dari sedini mungkin dalam melatih keterampilan dan menambah kecerdasan otak mereka. Penulis mengharapkan apa yang didapat oleh mereka harus lebih baik dari apa yang pernah Penulis dapatkan sewaktu Penulis anak-anak. Sebagai contoh, dalam belajar menjumlahkan angka biasanya melihat dari buku atau papan tulis tapi sekarang dengan adanya komputer maka dapat menggunakannya sebagai salah satu alternatif didalam duni pendidikan. Banyak kelebihan dan manfaat yang didapatkan dengan menggunakan komputer di dalam pendidikan anak. Penulis mencoba memberikan alternatif lain bagi orang tua atau kalang pengajar dalam mengajarkan menjumlahkan angka dengan media komputer. Dengan Game Penjumlahan Matematika Penulis menampilkan gambar dengan lebih menarik dengan menggunakan animasi dan dapat lebih interaktif. Dalam program ini anak mulai diperkenalkan dengan penekanan tombol-tombol angka yang ada pada keyboard dan penggunaan mouse.