

PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS KOMPUTER

Yonathan Widyachandra Hendrakus, Ega Hegarini, SKom., MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : permainan, edukatif, visual ba

Abstraksi :

Belajar merupakan hal yang cukup sulit untuk diterapkan pada anak-anak usia dini, sebab pada usia dini mereka hanya ingin bermain. Untuk itu Penulis membuat aplikasi "Permainan Edukatif Berbasis Komputer" ini untuk mengatasi masalah tersebut. Dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0, Penulis membuat aplikasi yang dibubuhi unsur multimedia, seperti gambar dan animasi, yang ditujukan untuk membuat anak-anak usia dini tertarik untuk belajar. Menu yang terdapat dalam aplikasi ini memungkinkan anak-anak untuk melatih ingatan mereka, melatih pengelihatannya, juga membiasakan mereka untuk berhitung. Penulisan ilmiah ini akan membahas mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat peta navigasi, membuat desain, pembentukan elemen, penggabungan elemen, dan penulisan kode program.