

STUDI KASUS GAME SUDOKU SOLVER AND GENERATOR DENGAN MENGGUNAKAN SQUEAK 3.9

YUDI AGUSTIAR, Dr.rer.nat. A. Benny Mutiara,

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Permainan atau game di jaman sekarang bukanlah suatu hal yang baru lagi. Game merupakan suatu hiburan dan juga tantangan bagi orang yang memainkannya. Game dapat ditemukan dimana-mana baik di kehidupan sehari-hari, buku, komputer, maupun internet. Game Sudoku Solver and Generator adalah game teka-teki yang menggunakan angka didalam penerapannya. Dimulai dari angka 1 sampai 9 dengan mengisi blok, kolom, dan baris. Solver dari Sudoku akan membantu memecahkan teka-teki yang tersembunyi dibalik grid-grid yang disediakan. Game ini memerlukan logika berpikir untuk menyelesaikannya sehingga terciptalah teka-teki yang unik dan sempurna. Dalam penulisan ilmiah ini akan dibahas bagaimana proses running time suatu Game Sudoku Solver and Generator yang unik dan menarik. Pembuatan Game ini menggunakan perangkat lunak Squeak 3.9. Dan tentu saja game tersebut dapat di modifikasi di kemudian hari.