

PEMBUATAN PROGRAM GAME HELIKOPTER SKADRON MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Jarot Saputro, Risdiandri Iskandar, Skom , MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Dalam Penulisan Ilmiah ini penulis akan menjelaskan secara bertahap bagaimana cara membuat permainan atau game jenis pesawat dengan menggunakan Action Script yang merupakan bahasa pemrograman di Flash. Action Script disini mengontrol sebagian besar animasi objek yang dibuat dalam game ini. Program game ini dibuat secara bertahap dengan interface yang menarik, menu yang sederhana dan dapat dimainkan oleh dua orang pemain, sehingga dapat menghibur atau dapat mengisi waktu luang orang yang memainkannya.