

PEMBUATAN GAME "TETRIS" DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH PROFESIONAL 8 BERBASIS OBJECT ORIENTED PROGRAMMING (OOP)

Nurhayati Maharani, Sulisty Puspitodjati, SSi., S

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash pro 8

Abstraksi :

Game "TETRIS" merupakan salah satu jenis fun game, game ini dibuat dengan menggunakan software Macromedia Flash Professional 8 yang didalamnya terdapat ActionScript 2.0 yang menggunakan konsep Pemograman Berbasis Objek. Penulisan ini dibuat dengan menggunakan metode pengembangan antara lain: membuat scenario game, mengumpulkan data, merancang game, membuat game, testing dan publikasi. Didalam game ini terdapat 7 bentuk blok yang merupakan objek dalam game ini dan game ini juga mempunyai 5 tingkatan yang harus diselesaikan.