

APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN HEWAN UNTUK ANAK TK MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Nurlaelatul Qodariah, ROSNY GONYDJAJA SKom., MMSi

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Aplikasi ini berisi tentang pembelajaran Pengenalan Hewan Untuk Anak TK, yang dilakukan secara interaktif dengan animasi yang menarik serta dilengkapi efek suara (sound) yang dapat mempermudah pemahaman anak. Aplikasi ini terdiri dari pengenalan hewan, serta dilengkapi latihan-latihan soal yang dapat membantu anak dalam proses pengenalan Hewan. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program Aplikasi Macromedia Flash MX 2004 yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi.