

# **APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN BUAH-BUAHAN DALAM BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 6.0**

**Diah Febrina, Ida Astuti, SKom., MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Aplikasi ini digunakan sebagai sarana bagi anak-anak untuk dapat mengenal nama buah-buahan sekaligus untuk mulai melakukan percobaan-percobaan dasar. Dalam Penulisan ini penulis menggunakan Macromedia Flash MX 6.0. Program ini sangat mendukung pembuatan animasi, teks, suara dan mendukung format pembuatan program exe. Proses pembuatan aplikasi ini dibagi menjadi beberapa tahap. Tahapan ini dikerjakan secara berurutan sesuai dengan prosedur untuk mempermudah dalam pembuatan aplikasi. Tahap-tahap pembuatan aplikasi ini mulai dari struktur navigasi, pengaturan rancangan, pembuatan animasi, pengaturan suara menggunakan Cool Edit Pro 2.1 serta pengeditan gambar buah-buahan menggunakan Paint. Sehingga menu yang dihasilkan aplikasi ini adalah nama buah, latihan, profil, dan selesai. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan lebih menarik perhatian atau minat belajar pada anak, sehingga agar memudahkan para anak dalam mengingat serta menangkap ilmu yang dipelajari guna meningkatkan daya saing di era globalisasi.