

APLIKASI INTERAKTIF PENGENALAN TUMBUHAN OBAT DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Panji Anugraha, Ratih Dewanti, SSi, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Banyak manfaat yang bisa didapatkan dengan pemanfaatan komputer untuk informasi, seperti yang penulis buat di dalam Penulisan Ilmiah ini, yaitu dengan dibuatnya Aplikasi Interaktif Pengenalan Tumbuhan Obat ini diharapkan dapat membantu masyarakat secara luas dalam memahami pokok bahasan dengan media utama komputer yang dapat membantu pengguna dalam mempelajari materi yang disampaikan. Selain itu diharapkan dapat memberikan solusi baru dalam proses pemberian materi yang lebih efisien dan lebih interaktif tentang tumbuhan yang berkhasiat obat. Informasi tentang Tumbuhan Obat yang terdapat dalam Penulisan Ilmiah ini adalah informasi mengenai tumbuhan yang bisa dijadikan obat. Tampilan yang diberikan dalam aplikasi ini berupa gambar, teks dan sound dengan menggunakan teknik animasi warna, bentuk, teks dan tombol.