

PEMBUATAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN TENTANG AGAMA ISLAM KHUSUSNYA SEJARAH NABI DAN RASUL DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH.

Aam Aminudin., Irma Rachmawati.R,SKom.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Pembuatan aplikasi Sejarah Nabi dan Rasul ini memuat tentang aplikasi berbasis pengetahuan atau e-learning. Aplikasi ini menerangkan tentang Sejarah Nabi dan Rasul dalam agama Islam, selain itu kita juga dapat mengetahui beberapa peristiwa bersejarah yang dilalui berbarengan dengan perjalanan Nabi dan Rasul kita dan juga terdapat beberapa gambar untuk lebih memperjelas mengenai peristiwa tersebut. Untuk mengasah pengetahuan user, dalam aplikasi ini juga terdapat game tebak-tebakan yaitu game berupa jawaban soal pilihan ganda yang berfungsi sebagai sarana hiburan, penulis berharap game ini juga bisa memacu user untuk lebih menambah keingintahuan mereka tentang sejarah nabi dan rasul.