

APLIKASI MULTIMEDIA MENGENAL PROFIL KLUB JUVENTUSMENGUNAKAN TOOLBOOK II INSTRUCTOR

FIRMAN NURMANSJAH, WINARSIH

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Multimedia ini merupakan gabungan elemen-elemen multimedia, yaitu gambar, teks, animasi, suara dan video yang digabungkan kedalam satu media untuk disimpan, diproses dan disajikan menurut kebutuhan dari penulis. Dalam penyajiannya aplikasi multimedia minimal dibutuhkan dua elemen, karena untuk menunjang arti daripada kata multimedia yaitu berarti lebih dari satu media. Aplikasi Multimedia ini, cara penyampaiannya dibuat melalui perpaduan fungsi buku dengan rancangan aplikasi multimedia. Dimana tujuan aplikasi ini adalah memberikan informasi mengenai sebuah profil klub kesebelasan yang ada di Liga Italia Serie A , serta memberi pengenalan dasar tentang aplikasi ToolBook II Instructor yang digunakan dalam pembuatan Penulisan Ilmiah ini. Dalam merancang aplikasi yang dibuat, penulis menggunakan komputer dengan konfigurasi sebagai berikut : Processor Intel Pentium II, RAM 88 MB, WINDOWS 98 , ToolBook II Intructor dan monitor dengan resolusi 800 x 600.