

**PEMBUATAN PROGRAM BUKU PINTAR VERSI 1.0
DENGAN MENGGUNAKAN PROGRAM APLIKASI
ASYMETRIX MULTIMEDIA TOOLBOOK II
INSTRUCTOR VERSI 5.0**

HARRY AFFANDI, SENTOT PAMBUDI., SKOM., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2002

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Penulis membuat suatu bentuk penyajian informasi dengan memanfaatkan aplikasi Multimedia yaitu Asymetrix Multimedia ToolBook II Instructor v5.0, dengan memasukkan beberapa elemen Multimedia yang terdiri dari elemen teks dan gambar. Tujuan penulisan ini adalah untuk dapat membantu para pengguna yang ingin mengetahui tentang informasi yang sedang berkembang saat ini dengan tampilan yang menarik, informatif dan tidak membosankan bagi para penggunanya dan yang paling utama yaitu agar para penggunanya dapat mencari informasi yang dibutuhkan dengan cepat tanpa harus membuang-buang waktu. Informasi yang cepat dan tepat dengan menggunakan atau memanfaatkan aplikasi Multimedia sebagai sarana yang edukatif, informatif dan interaktif bagi para penggunanya. Penggunaan gambar yang sesuai dapat dijadikan sebagai bahan analisa untuk pengembangan lebih lanjut.