

APLIKASI VISUAL BASIC 6.0 UNTUK PERMAINAN MOLE

IBNU DELI AMANULLAH, SITI SAIDAH, SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2002

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Pemrograman Visual basic 6.0, berisi komponen-komponen berupa objek atau kontrol. Setiap objek memiliki event atau kejadian dan metode atau aksi. Jika user memanipulasi suatu objek (misalnya mengklik, mengetik, meletakkan kursor dan sebagainya) maka program akan membaca aksi tersebut pada kode program, hal tersebut adalah suatu event yang akan memicu metode yang terdapat didalam objek tersebut. Metode adalah kode program itu sendiri akan menghasilkan aksi tertentu pada aplikasi tersebut. Pada dasarnya kode program pada suatu aplikasi adalah instruksi-instruksi yang dibuat oleh user untuk melakukan tugas tertentu seperti misalnya melakukan perhitungan, memanipulasi data, membuka dan menjalankan aktivitas tertentu, menjawab pertanyaan dari pemakai untuk menghasilkan keluaran dan sebagainya. Program ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0. program ini bertujuan untuk memberikan hiburan dan masukan pengetahuan tentang teknik pembuatan program permainan kepada para pembaca dan pengguna aplikasi ini.