

KATALOG KARTU GRAFIS DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI ASYMETRIXTOOLBOOK II

IMAM FIRDIANTO, RINAH REIHANAH,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Saat ini teknologi komputer berkembang sangat pesat dan Multimedia merupakan salah satu jenis aplikasi yang sedang banyak menjadi pusat perhatian dan digemari banyak orang. Hal ini disebabkan karena program Multimedia lebih mengutamakan tampilan yang menarik, dengan cara menggabungkan berbagai macam elemen-elemen seperti animasi, suara dan gambar-gambar menjadi satu sehingga mudah digunakan dan dimengerti. Aplikasi Multimedia pada Katalog Kartu Grafis ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan dan gambaran mengenai berbagai macam serta jenis-jenis kartu grafis dan dapat juga dipakai sebagai acuan untuk memilih mana kartu grafis yang terbaik. Sudah sepantasnya kita tahu tentang kartu grafis, agar dalam memilihnya tidak keliru ataupun salah, karena sekarang banyak kartu grafis yang ada tidak sesuai dengan yang kita inginkan dan seringkali kita salah melihat informasi yang ada. Aplikasi Multimedia ini dirancang dengan menggunakan perangkat lunak aplikasi Asymetrix ToolBook II Instructor untuk menggabungkan setiap elemen.