

ANIMASI HANDPHONE PHILIPS DENGAN MENGUNAKAN SWISH V 2.0

KUSMAYANTI, BUDI SETIAWAN SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2002

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Sekarang ini perkembangan teknologi telekomunikasi berkembang dengan pesat, sehingga memudahkan orang untuk berkomunikasi, Dengan adanya Handphone seseorang bisa melakukan komunikasi dalam jarak dekat atau pun jauh. Dan salah satu Handphone yang masuk Indonesia adalah Philips. Penulis memilih Handphone Philips karena sebagian kecil masyarakat Indonesia tidak mengetahui Keberadaan Handphone Philips. Disini penulis membuat Animasi Handphone Philips dengan menggunakan Swish v2.0 karena dengan menggunakan Swish v2.0 tidak perlu membutuhkan Action Script yang rumit.