

# **PROGRAM MULTIMEDIA ANEKA MASAKAN SOP DENGAN MENGGUNAKAN ASYMETRIX TOOLBOOK II INSTRUKTOR**

**LIA MARLIYANA, WAHYU KUSUMA, SKOM., MMSC**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Dengan penggunaan teknologi Multimedia dapat menggabungkan elemen-elemen seperti teks, gambar, video dan animasi dalam suatu wadah untuk diproses dan ditampilkan secara menarik dan interaktif yang akan lebih mudah dimengerti oleh pemakai. Penerapan Aplikasi Multimedia tentang Aneka Masakan Sop dengan menggunakan Asymetrix Toolbook II Instructor ini untuk dapat meningkatkan kemampuan dalam menginformasikan masakan-masakan yang bervariasi, yang dapat dilihat selain di Koran atau di Televisi. Program Aplikasi Multimedia yang berjudul "Aneka Masakan Sop", merupakan salah satu contoh aplikasi multimedia yang digunakan walaupun data-data yang dikumpulkan berjumlah puluhan. Desain interface program yang dirancang secara futuristic akan menarik perhatian pemakai.