

# **MENGENAL BAGIAN-BAGIAN-TUBUH MANUSIA DENGAN MENGGUNAKAN ASYMETRIX TOOLBOOK II**

**JERRY HARTONO, IRFAN,SKOM,MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Aplikasi pendidikan bahasa inggris untuk anak-anak pra sekolah ini adalah aplikasi multimedia yang berisi tentang pelajaran tentang pengenalan beberapa kata-kata yang di wakilkkan oleh anatomi atau bagian dari tubuh kita dan di kemas secara interaktif dengan menggunakan Asymetrix ToolBook II. Di harapkan aplikasi ini dapat memperkenalkan Bahasa Inggris secara awal khususnya kepada para siswa pra sekolah. Elemen-elemen multimedia yang di gunakan dalam aplikasi ini adalah gambar, teks dan suara, seluruh elemen tersebut di gabungkan ke dalam suatu bentuk aplikasi yang mudah di gunakan khususnya para siswa pra sekolah dengan hanya mengklik kursor para siswa dapat mendengar cara pengucapan kata-kata dalam bahasa inggris yang di inginkan berikut dengan teks dan gambar yang di pilih oleh siswa tersebut.