

APLIKASI ANIMASI KARTUN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 5.0

MAULANA SAPUTRA, IR.TETY ELIDA,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi, macromedia flash

Abstraksi :

Pembuatan aplikasi Animasi Kartun dengan Macromedia Flash 5.0 sesuai dengan judulnya disusun dengan menggunakan aplikasi Macromedia Flash 5.0. Macromedia Flash 5.0 adalah aplikasi berkonsentrasi dibidang Web dan Animasi. Animasi Kartun ini jika dijalankan akan menampilkan sebuah tontonan animasi yang menarik untuk semua kalangan dan juga agar dapat membuat animasi sendiri sesuai dengan kreasi pembuatnya.

