

# **PEMBUATAN KATALOG SERI SATWA MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 5.0**

**MOCHAMAD DEDY SUBEKTI, ANGGRAENI RIDWAN, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Karena anak-anak TK yang lebih senang bermain ketimbang belajar, maka proses belajarnya pun dibuat dengan menerapkan konsep bermain sambil belajar. Sehubungan dengan mutu pendidikan yang semakin baik, maka sekolah-sekolah pun mulai memperbaiki mutu pendidikannya, yaitu mulai memperkenalkan komputer sejak dini.. Oleh karena itu, sistem belajar pun mulai diarahkan kepada yang berbasis komputer. Karena hal tersebut maka dibuatlah katalog seri satwa dengan menggunakan Macromedia Flash 5.0, yang memiliki tampilan yang variatif, dinamis dan atraktif. Sehingga anak-anak TK tertarik untuk melihat dan mau untuk mempelajari hewan-hewan yang ada di dalam katalog itu dan terhindar dari kebosanan belajar yang biasa diterapkan dengan cara konvensional yaitu dengan hanya dari buku saja.