

APLIKASI PENENTUAN JARAK TERPENDEK DENGAN METODE GREEDYMENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

NURLIZA, EKO HADIYANTO,SSI.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : algoritma

Abstraksi :

Mencari jalur terpendek dari jalur-jalur alternatif yang ada adalah hal yang sangat penting. Mengingat semakin kompleknya kebutuhan kita sehingga diperlukan efisiensi baik waktu maupun biaya. Masalah tersebut sering dikenal dengan nama PROBLEMA TRAVELLING SALESMAN dan untuk mencari masalah diatas dengan menggunakan metode Greedy. Yang perlu diketahui dalam metode Greedy adalah jumlah tujuan yang akan dikunjungi dan menetapkan titik pertama sebagai titik awal. Dari titik awal ini akan dicari waktu tempuh (jarak) yang paling singkat dengan titik berikutnya sampai titik terakhir, dimana setiap titik dikunjungi hanya satu kali saja. Sehingga menghasilkan satu route perjalanan dengan waktu yang singkat.