

# **MENGENALKAN DEVICE PC PADA ANAK MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 7.0**

**PARULIAN HT.GAOL, ANITA WASUTININGSIH, IR, MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi macromedia dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Flash 2004, dengan tujuan membantu anak dalam memperoleh ilmu tentang computer baik itu software (perangkat lunak) maupun hardware (perangkat keras). Dengan memahami tentang computer bagi anak sedini mungkin maka tidak heran kelak anak dapat merakit dan mengoperasikan sebuah PC dengan baik dan benar. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat peta navigasi, membuat disain introduction, pembentukan elemen, penggabungan elemen, pemrograman Action Script, pengujian sampai dengan compile, sehingga dapat dijalankan. Program ini hanya bisa dijalankan pada platform Windows.