

# **MEMBUAT PERMAINAN TEBAK GAMBAR DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**KENDRA KUSHERYANA, IMAM AHMAD TRINUGROHO**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Tulisan ini memuat uraian tentang pembuatan permainan dalam bidang hiburan. Penulis mengambil permasalahan bagaimana cara membuat sebuah permainan sederhana dengan berbasis computer dan menggunakan Macromedia Flash MX sebagai perangkat lunak dalam penulisan ini. Penulisan ini berguna untuk semua pihak yang ingin membuat suatu permainan sederhana dengan menggunakan fasilitas yang tersedia. Metode yang dipakai penulis adalah metode studi pustaka dimana data-data yang diperoleh berasal dari buku-buku dan referensi yang kemudian dirangkum menjadi sebuah penulisan ilmiah.