

PEMBUATAN APLIKASI PERMAINAN BAGI ANAK KELOMPOK UMUR 3-5 TAHUN DENGAN MACROMEDIA FLASH MX

KONITA LUTHFIYANTI, ERLINA,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini membahas tentang aplikasi permainan bagi anak kelompok umur 3-5 tahun, yang terdiri dari tiga modul belajar yaitu mewarnai gambar, mencari pasangan gambar, dan mencari jalan keluar. Selain itu penulisan ilmiah ini mempunyai maksud untuk merangsang anak-anak agar bisa bermain sambil belajar sekaligus untuk lebih mengenalkan teknologi komputer secara visual dan interaktif .

