

APLIKASI BELAJAR BERHITUNG DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIAFLASH MX

LEO AGUSTIAN, YULISDIN MUKLIS

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Aplikasi Belajar Berhitung merupakan sebuah aplikasi multimedia yang berisi soal-soal berhitung untuk murid taman kanak-kanak ditambah dengan pengenalan bentuk serta pengenalan hewan, yang dikemas kedalam bentuk yang inovatif dan imajinatif. Penulisan Ilmiah ini menggambarkan cara pembuatan Aplikasi Belajar Berhitung dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu para penggunanya dalam proses belajar berhitung yang dalam hal ini yaitu murid taman kanak-kanak. Aplikasi ini menggunakan beberapa gambar, teks, suara, dan animasi kedalam suatu bentuk aplikasi yang diharapkan mudah digunakan oleh siapa saja dan dibuat sekreatif mungkin dengan alunan musik yang mengiringi aplikasi ini. Dengan meng-klik sebuah tombol pilihan dari menu yang ada maka pengguna akan langsung dapat belajar karena didalamnya sudah terdapat soal-soal yang siap dikerjakan.