

PEMBUATAN ANIMASI A€MILD MEMANFAATKAN EFEK WALKTHROUGH MENGGUNAKAN 3D STUDIO MAX 4

M.Arief.Rachman, Erlina, SKom

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Animasi komputer pada akhirnya akan mampu menggeser peranan pembuatan animasi tradisional. Hal ini dapat dilihat dari berbagai keuntungan yang akan didapat dengan membuat animasi komputer. Baik dari segi artistik, efisiensi waktu maupun pemanfaatan tenaga kerja. Animasi 3DStudioMax ini diawali dengan sebuah animasi text pembuka, setelah itu dilanjutkan pada Animasi walkthrough pada gedung-gedung bertingkat disaat malam hari. Untuk membuat animasi ini menjadi lebih menarik, dimasukan juga sebuah lagu agar tidak terkesan kaku. Dan untuk membuat logo A€mild digunakan software pendukung seperti adobe photoshop. Dan didalam penulisan ini juga terdapat bagan langkah-langkah pembuatan animasi ini.