

# **APLIKASI BELAJAR HURUF, ANGKADAN BERHITUNG UNTUK TAMANKANAK-KANAK MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**M. ISHAK, DIAH ALFIANTI,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini membahas tentang pembuatan aplikasi belajar untuk taman kanak-kanak menggunakan macromedia flash MX yang berisi sedikit latihan dan materi tentang pelajaran huruf, angka dan berhitung dengan fitur-fitur animasi dan disertai dengan beberapa suara. Diharapkan aplikasi ini dapat berguna bagi anak untuk mengembangkan kemampuan belajarnya dalam memahami pelajaran yang terdapat pada penulisan ilmiah ini.

