

PEMBUATAN OBJECT RUMAH TINGKAT 3D DENGAN ADOBE PHOTOSHOP 7.0

MARISKA ROHANING TYAS, TYUNIANI,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : adobe photoshop

Abstraksi :

Seni lukis merupakan bagian dari desain ilmu grafis. Memang menurut banyak orang, keahlian seseorang dalam melukis merupakan bakat yang dimiliki sejak kecil. Dengan perpaduan antara seni dan keahlian mengoperasikan sebuah software, akan tercipta sebuah karya seni yang indah. Umumnya , dalam membuat objek tiga dimensi orang lebih suka menggunakan program 3DS Max dengan system Render atau program yang sejenisnya. Mungkin belum banyak yang tahu bahwa program Adobe Photoshop juga dapat digunakan membuat objek tiga dimensi dengan mengandalkan perpaduan warna, sudut pandang, dan efek penyorotan. Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin membuat tulisan tentang pembuatan objek rumah tingkat dengan tiga dimensi, dan setidaknya mengerti bagaimana cara pembuatan objek rumah tingkat tersebut .Dimana program ini memang dipersiapkan untuk mengatasi kebutuhan yang semakin kompleks, sehingga kita dapat menciptakan rumah dengan desain eksterior yang diinginkan. Secara umum pembuatan objek rumah tingkat tiga dimensi ini akan bekerja apabila anda ingin mengembangkan bakat dalam melukis secara digital dalam desain grafis dan membuat rumah sesuai dengan yang anda inginkan tanpa harus membayar seseorang mendesain rumah itu sendiri. Penulisan ini menggunakan metode pustaka yaitu membaca buku yang berhubungan dengan masalah yang ditulis.