

# **APLIKASI PERMAINAN KARTU DUA SATU DENGAN MENGUNAKAN VISUALBASIC 6.0**

**MELIWATY, DEASY INDAYANTI,SKOM,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Permainan adalah suatu kegiatan yang mengasyikkan dan menyenangkan yang dapat kita pergunakan pada saat kita mengalami kejenuhan dan kebosanan atau sekedar mengisi waktu luang ditengah-tengah kesibukan kita sehari-hari. Oleh karena hal tersebut penulis mencoba untuk membuat sebuah aplikasi permainan dari yang bersifat manual ke dalam komputer yaitu permainan kartu, yang memanfaatkan sebuah bahasa pemrograman untuk menghasilkan permainan yang menyenangkan. Pada pembuatan permainan ini penulis menggunakan sebuah bahasa pemrograman yaitu Visual Basic 6.0 (VB 6.0). Permainan ini dapat dimainkan antara manusia dengan komputer. Permainan ini dimulai oleh player (pemain) dengan meletakkan taruhan berdasarkan jumlah uang yang dimiliki, lalu pemain dan enemy (komputer) akan memperoleh masing-masing dua kartu, permainanpun telah dimulai. Akhir dari permainan ini adalah pihak yang nilai kartunya paling mendekati angka 21 atau sama dengan 21, akan menjadi pemenang. Permainan sederhana ini cukup menyenangkan bagi siapa saja yang memainkannya.