

PROGRAM APLIKASI PERMAINAN GAME BLOCK MENGUNAKAN TURBOPASCAL 7.0

MUHAMMAD RIDWAN, EDI SUKIRMAN,SSI,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : pascal

Abstraksi :

Pada penulisan ilmiah ini dibahas mengenai aplikasi pembuatan game sederhana, dimana untuk mereka yang memiliki waktu luang dan uang yang cukup tinggal pergi ke tempat tempat hiburan. Sedangkan untuk mereka yang tidak memilikinya harus mencari cara untuk mendapatkan hiburan apa yang ada dirumah. Karena hiburan sangat penting artinya dalam menyeimbangkan tubuh selain untuk kesenangan dalam mengisi waktu luang sekaligus menantang pemainnya. Komputer sebagai salah satu sarana hiburan jelas dapat menjadi salah satu alternatifnya. Komputer dapat di program untuk menyajikan permainan permainan yang menarik mulai dari yang mudah hingga permainan yang memiliki teka-teki dan strategi yang sulit. Dengan menggunakan Turbo Pascal 7.0 penulis membuat program aplikasi permainan game blok yang diharapkan dapat mengisi waktu luang serta melatih logika para pengguna komputer dengan menggunakan keyboard komputer.