

# **APLIKASI INTERAKTIF "MANDARINUNTUK ANAK" DENGAN MACROMEDIAFLASH MX**

**NIA NIDYA, NOVRINA,SKOM,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini berisi tentang pembuatan animasi bahasa Mandarin dengan menggunakan Macromedia Flash MX yang menampilkan animasi gambar yang disertai musik dan efek suara yang dapat memberi contoh kepada pengguna dalam menyebutkan sebuah angka atau warna. Tujuan penulisan ini adalah memberi pengetahuan dasar bahasa Mandarin melalui komputer yang secara tidak langsung memudahkan anak-anak memahami komputer sehingga anak-anak dapat bermain sambil belajar, dan memberi kemudahan bagi guru dan orangtua dalam mengenalkan bahasa Mandarin. Rancangan aplikasi ini menggunakan struktur navigasi Campuran (Composite), dan aplikasi ini terdiri dari 5 halaman yaitu halaman Intro, halaman Menu, halaman pengenalan bahasa Mandarin tentang angka, halaman pengenalan bahasa Mandarin tentang warna dan halaman Game. Berdasarkan pembuatan animasi yang telah penulis lakukan, maka penulis mengambil kesimpulan bahwa kesederhanaanlah yang menjadikan suatu animasi terlihat menarik.