

# **MODUL INTERAKTIF METODE GRAPH DAN SIMPLEKS MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**NIHAYATUL HUSNA, YUNIANI, SKOM., MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Seiring pesatnya teknologi komputer saat ini banyak diterapkan metode pengajaran dengan modul interaktif untuk membantu pengajar agar lebih efektif, dan memudahkan penerima materi memahami dan menguasai materi yang diberikan, materi yang dibahas oleh penulis disini adalah tentang linear programming solusi grafik dan simplek primal standar. Penyampaian materi dengan cara lisan dan tertulis masih banyak dijumpai kendalakendalanya, seperti tidak cukupnya waktu pengajaran untuk menjelaskan materi dan contoh-contoh soal, kurang efisiennya media penyampaian yang digunakan, dan tidak jelasnya pemberian materi tambahan dengan foto copyan. Yang penulis buat disini ialah tentang materi linear programming dengan solusi grafik dan simplek primal standar dengan semua tahapan-tahapan pembuatan didalamnya. Pembuatan modul interaktif ini bertujuan untuk membantu pengajar, mahasiswa, dan pembaca agar dapat menyampaikan, memahami dan mengerti materi dengan lebih baik.