

APLIKASI BELAJAR DAN PELATIHAN BAHASA INGGRIS DENGAN ANIMASI MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH5.0

MUHAMAD SAHAL, IR. ANITA WASUTININGSIH.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Perkembangan dunia komputer dewasa ini sudah begitu pesat, sehingga dalam berbagai proses kegiatan selalu kita jumpai keberadaanya. Dan selama ini terjadi peningkatan minat dalam menggunakan komputer untuk suatu pengarahan atau penyampaian suatu materi. Biasanya anak-anak akan lebih tertarik jika belajar dengan cara interaktif secara langsung melalui dunia digital atau menggunakan aplikasi komputer. Program ini dibangun dengan software Macromedia Flash 5.0 karena ia merupakan development tool yang baik untuk pengembangan aplikasi berbasis animasi interaktif / multimedia. Selain itu, ia dapat berextensi EXE sehingga ia dapat dijalankan tanpa ada software pendukungnya. Dengan aplikasi belajar dan pelatihan bahasa inggris dengan animasi, seseorang anak dapat mengetahui dan cepat memahami apa saja materi yang diberikan pada aplikasi tersebut. Karena didalam aplikasi tersebut mengandung unsur bermain berupa interaktif tombol, animasi pada gambar maupun tulisan dan suara. Program aplikasi ini juga dapat memberikan pemahaman lebih cepat daripada harus menggunakan metode manual, karena pada umumnya dengan metode manual atau membaca buku sangat membosankan untuk anak-anak. Program ini akan lebih baik jika dilengkapi dengan materi-materi yang lebih banyak pada pembahasan, animasinya dan pelatihatannya. Dan juga bagi ingin meneruskan program aplikasi ini ada baiknya memperbanyak unsur animasinya, Karena tanpa animasinya akan sama saja belajar dengan membaca buku.