

APLIKASI PANDUAN BELAJAR MENGENAL HURUF DAN ANGKA DALAM BAHASA INGGRIS DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 2004

Mursyid Alkhair, Shani Damerianta

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi telah sedemikian pesat saat ini. Komputer merupakan sarana informasi yang dapat digunakan dalam berbagai bidang seperti pendidikan, ekonomi, ilmu pengetahuan, sastra, sosial, budaya, hiburan dan sebagainya yang memegang peran penting dalam kehidupan masyarakat secara menyeluruh. Dengan demikian, membuat kita dituntut untuk bisa mengikuti perkembangan yang ada. Penulis melihat bahwa anak-anak adalah calon generasi penerus bangsa. Mereka nantinya akan menggantikan peran dan melanjutkan tugas-tugas pendahulunya. Dan bukan hanya itu saja, diharapkan setiap generasi harus lebih baik dari generasi sebelumnya. Oleh karena itu penulis melihat perlunya pendidikan anak dari sedini mungkin dalam melatih keterampilan dan menambah pengetahuan mereka. Penulis mengharapkan apa yang didapat oleh mereka harus lebih baik dari apa yang pernah didapat dari generasi sebelumnya dapatkan. Karena pada saat itu anak-anak dalam belajar mengenal huruf dan angka biasanya melihat dari buku atau papan tulis tapi sekarang dengan adanya komputer maka kita dapat menggunakan komputer didalam pendidikan anak. Seperti yang penulis coba buat didalam program ini dimana penulis mencoba memberikan alternatif lain bagi orang tua atau kalangan pengajar dalam mengajarkan mengenal huruf dan angka dengan media komputer. Gambar yang ditampilkan dapat lebih dinamis dengan menggunakan animasi dan dapat lebih interaktif karena didalam program ini dilengkapi dengan suara pengucapannya sehingga anak-anak dapat lebih mengerti dan menghafal.