

APLIKASI PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM MENGUNAKAN SWISH V2.0

NAPSIAH, ISNANIA, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : swish v2.0

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini berisikan empat buah pilihan tentang pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan profil programmer. Sebuah preloader yang dapat menuju ke preloader1 dan di dalam preloader1 ini langsung menuju ke menu pilihan juga profil programmer untuk memudahkan pengaksesan dan agar tampil lebih menarik. Masing-masing tampilan dibuat sesuai dengan memadukan efek-efek yang ada dalam program Swish v2.0. Penulis membuat aplikasi ini dengan menggunakan program Swish v2.0. Selain itu program Swish v2.0 ini dapat memudahkan dalam pembuatan aplikasi, karena terdapat efek-efek yang sangat membantu dalam membuat suatu aplikasi. Dengan menggunakan program Swish v2.0, pembuatan aplikasi dapat menghasilkan aplikasi yang menarik dan menghibur karena fasilitas yang ada di dalamnya.