

APLIKASI INFORMASI TANAMAN APOTEK HIDUP MENGUNAKAN SWISHV2.0 DAN FLASH MX

NURI SETYOWATI, FIRMASYAH BURSA PUTRA,SKOM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : aplikasi, tanaman apotek hidup

Abstraksi :

Tanaman Apotek Hidup saat ini diperlukan seperti penyembuhan penyakit secara tradisional, karena dengan melakukan penyembuhan semacam ini dapat meringankan biaya, dan obat-obatan yang dipakai jarang mengakibatkan efek samping. Untuk memberikan informasi yang diperlukan, serta untuk mempermudah bagaimana cara mengetahui informasi tentang tanaman apotek hidup ini, oleh karena penulis membuat dalam multimedia dengan menggunakan Swish v2.0 dan Flash MX. Dengan aplikasi seperti ini dapat membuat animasi yang merupakan suatu sarana multimedia untuk memberikan informasi yang menarik dengan menggunakan gambar, animasi, teks, suara.