

APLIKASI PEMBUATAN FUN GAMES MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASHMX 2004

OKTO VINNA, DARMASTUTI, SKOM,MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx 2004, aplikasi

Abstraksi :

Dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004 penulis membuat suatu aplikasi game yang dinamakan Fun Games. Game ini terdiri dari tiga permainan yang berbeda, yang pertama game space plane, game yang menuntut kita dapat mengendalikan karakter dalam menjalankan suatu misi. Dan yang kedua game catch the egg, game yang melatih keterampilan kita dalam menangkap telur-telur yang berjatuhan, lalu yang ketiga shot game hunting, game yang melatih daya penglihatan dan ketepatan kita dalam membidik. Game sederhana ini dilengkapi animasi sehingga diharapkan user dapat menikmati hasil karya dari Flash ini dan meningkatkan motivasi user dalam mengembangkan kreatifitas, memperkaya imajinasi dan keterampilan. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Macromedia Flash, software berbasis animasi vector yang dapat digunakan untuk menghasilkan animasi web, presentasi, game bahkan film. Flash MX 2004 dengan berbagai kelebihan dan fasilitas yang memadai untuk sebuah aplikasi interaktif meliputi text, picture, sound dan video. Selain aplikasi berbentuk situs web, kita juga dapat menikmati hasil karya Flash baik berbentuk game, kartun dan lainnya sehingga kesemuanya mengandalkan seni dan daya tarik tersendiri.