

APLIKASI PELAJARAN MATEMATIKA DAN PENGENALAN WARNA UNTUK ANAK-ANAK PLAYGROUP DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6

Petry Natalia Penna, Yulia Eka Praptiningsih, Skom, M

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Untuk membentuk sumber daya manusia yang terampil harus dimulai dari usia dini, kita dapat meletakkan, menanamkan dasar-dasar pengetahuan lebih mudah. Tetapi pada beberapa kasus banyak anak-anak yang justru menakuti beberapa pelajaran tertentu, salah satunya adalah pelajaran matematika yang dianggap sebagai momok yang menakutkan. Melihat masalah di atas penulis akan mengangkat masalah tersebut sebagai tema penulisan ilmiah dengan membuat program Aplikasi Pelajaran Matematika dan pengenalan warna untuk Anak-anak dengan menggunakan Visual Basic 6.0. Aplikasi ini akan dibuat dengan semenarik mungkin agar anak-anak memandangnya tidak membosankan yaitu dengan menyisipkan pengenalan warna dan Gambar gambar tokoh komik atau kartun yang sedang banyak diperhatikan oleh anak-anak, Suara dan animasi bergerak.