

# **APLIKASI MULTIMEDIA MENGENAL BUAH-BUAHAN DENGAN FLASH MX**

**POPY PUSPARANI**, Widaningrum, Dra, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx, aplikasi

Abstraksi :

Di era teknologi, pengenalan komputer kepada anak-anak menjadi hal yang sangat penting. Metode belajar sambil bermain menjadi pilihan utama untuk mengenalkan komputer kepada anak-anak. Aplikasi pembelajaran dengan pengembangan aplikasi diantaranya adalah dalam mengenal buah-buahan. Dalam pembahasan ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan navigasi, membuat rancangan halaman, pembuatan aplikasi, pembentukan elemen, penggabungan elemen, pengujian sampai dengan menjalankan program. Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini dengan Flash MX, seri terbaru dari flash yang dapat menggabungkan berbagai elemen multimedia seperti teks, gambar, suara, animasi, tombol, yang dapat dibuat menjadi menarik. Aplikasi seperti ini sudah ada dalam bentuk website. Tetapi dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi Multimedia mengenal buah-buahan dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX, sebagai alternatif penyampaian informasi dan diharapkan dapat membantu anak-anak pra-sekolah umumnya dan taman kanak-kanak khususnya dalam memenuhi informasi tentang pengenalan buah-buahan.