

PEMBUATAN GAME PENDIDIKAN DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

YUNIANI,SKOM.,MMSI, YUNIANI,SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Pembuatan Games Pendidikan Dengan Menggunakan Macromedia Flash MX 2004 dibuat dengan program Macromedia Flash MX 2004, Macromedia Flash MX 2004 adalah salah satu dari program animasi yang dapat digunakan untuk membuat Games, Cd interactive, Company Profile, film Animasi, atau dalam bentuk pemrograman gravis lainnya, Seiring kemajuan teknologi dan informasi, perkembangan teknologi software komputer sangatlah pesat, khususnya dalam kategori games dan multimedia. Hal ini dapat dilihat dalam system pembelajaran pada saat ini yang mengikutsertakan komputer sebagai media penyampaian informasi dan ilmu pengetahuan. Selain informasi yang diterima dalam bentuk pelajaran formal dapat juga mendapatkan informasi dan ilmu pengetahuan melalui bentuk games, serta dapat membantu belajar untuk lebih mudah, menyenangkan dan sekaligus dapat mengembangkan kreatifitas.