

MEMBUAT GAME PUZZLE MENGGUNAKAN J2ME (JAVA 2 MICRO EDITION)

RIDHO ADA, SUHARNI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Kebanyakan komputer digunakan sebagai pemecahan persoalan matematika masih banyak masalah lain yang kita bisa kerjakan dengan bantuan komputer seperti pelaksanaan administrasi, akuntansi. Bukan saja sebagai pengolah data base komputer digunakan tetapi juga sebagai sarana komunikasi dan hiburan. Pada kesempatan ini penulis ingin mencoba membuat Aplikasi Game Puzzle pada Handphone dengan J2ME (Java 2 Micro Edition). Dimana pembuatanya menggunakan metode studi pustaka yaitu dengan mempelajari, menggabungkan dan mengimplementasikan ke dalam suatu program. Alasan dibuatnya aplikasi ini adalah untuk melatih imajinasi dan daya fikir seseorang agar lebih cepat, disamping sebagai hiburan.