

# **APLIKASI PEMBUATAN GAME BOLA PANTUL DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**SELAMAT PRIHATNA, BAMBANG DWINANTO, ST, MT**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini menggunakan software Macromedia Flash MX karena merupakan salah satu software yang sekarang telah memperoleh jumlah pengguna yang cukup besar dan mampu membuat animasi vector. Aplikasi game membuat fungsi komputer tidak hanya sebagai alat hitung dan pembuat laporan saja melainkan telah mejadi salah satu sarana hiburan. Dengan didasari oleh hal tersebut diatas maka penulis membuat suatu program aplikasi game. Game ini diberi nama Bola Pantul, yang dapat menjadi sarana hiburan. Tujuan permainan ini adalah untuk memasukan bola sebanyakbanyaknya ke gawang musuh. musuh dimainkan oleh komputer. Permainan ini dibatasi oleh waktu yaitu selama 30 detik.