

PEMBUATAN MEDIA INFORMASI TUJUH KEAJAIBAN DUNIA DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN KYLIX

SUHIRMAN, THOMAS.J.KAKIAY,IR,MSC

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : kyllix, tujuh keajaiban dunia

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini penulis membuat suatu program sederhana yang menampilkan informasi mengenai keajaiban dunia, yang disertai dengan langkah-langkah cara pembuatannya. Dalam penulisan ilmiah ini penulis hanya membatasi pada tujuh keajaiban dunia saja, yang diantaranya adalah Candi Borobudur, Menara Pisa, Grand Canyon, Piramida, Taj Mahal, Tembok Cina, dan Terusan Panama. Program sederhana ini menggunakan bahasa pemrograman Kylix yang mengkombinasikan gambar dan warna serta berisikan informasi keajaiban dunia yang ada diseluruh dunia. Dengan penulisan ilmiah ini diharapkan dapat memberikan informasi lebih bagi pembaca dan pengguna program ini mengenai tujuh keajaiban dunia.