

PEMBUATAN ANIMASI MOBIL F1 3 DIMENSI MENGUNAKAN 3D MAX DAN ADOBE PREMIERE

YUS HAMBALI, MITA LAILASARI,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini membahas tentang pembuatan karakter mobil Formula 1 dalam bentuk 3 Dimensi yang dianimasikan dalam bentuk iklan. Karakter mobil 3 Dimensi dan gerakannya dibuat dengan menggunakan program 3DMax 7 yang hasil akhir animasinya dibantu oleh software Adobe Premiere. Pembuatan karakter mobil ini digunakan sebagai dasar dalam pembuatan suatu film Animasi. Penulis menggunakan software kedua sebagai akselerator dalam proses akhir animasi, dimana video hasil render dari 3DMax disatukan, diberi suara, dan dibuat menjadi film menggunakan software ini. Pembuatan karakter mobil dibuat semudah mungkin oleh Penulis dengan menggunakan Sphere lalu di modifikasi, dan Spline yang diberikan dimensi dengan menggunakan Extrude .Dalam proses render penulis hanya me-render animasi scene per scene yang diolah kembali menggunakan Adobe Premiere. Software yang digunakan dapat dengan baik dalam proses pembuatan animasi mobil F1. Hasil yang di peroleh dapat lebih maksimal bila didukung hardware dengan spesifikasi yang lebih tinggi.