

# **MEMBUAT ANIMASI RUANG ANGKASARUANG ANGKASA DENGAN 3D STUDIOMAX 6.0**

**IVONNE SHINTA PANDANSARI, HARJANTO SOTEDJO**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Animasi 3D merupakan suatu kemajuan dalam bidang teknologi, dimana konsep cerita yang tampil dalam bentuk elemen-elemen dari animasi seperti pembuatan object, pemodifikasian object, pemberian material pada object, pengaturan cahaya, dan juga menganimasikannya. Semua elemen ini di gabungkan menjadi satu kemudian diproses sedemikian rupa sehingga menghasilkan suatu animasi ruang angkasa sederhana. Animasi 3D ini menggunakan perangkat lunak 3D Studio Max 6.0. Animasi ini merupakan penerapan salah satu objek Geometri yaitu geosphere. Geosphere merupakan objek 3D dengan bentuk seperti bola sehingga dapat divisualisasikan sebagai Obek ruang angkasa yang akan kita buat seperti Jupiter, Mars, Bumi, Bulan, Matahari dan Asteroid. Semoga setelah membaca dan mempelajari animasi ini, kita dapat mengembangkan kreatifitas kita untuk menciptakan animasi yang lebih baik lagi.