

MEMBUAT GAMES SPACE WAR€S DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Ari Murtanto, Margi Cahyanti . SKom. MMsi

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia, games, macromedia

Abstraksi :

Pada Penulisan Ilmiah ini Penulis mengambil judul Membuat Aplikasi Games Public Enemyâs. Karena saat ini penggunaan Macromedia Flash MX 2004 kini makin digemari dan banyak digunakan secara luas karena kemampuannya dalam banyak hal seperti membuat animasi web, animasi kartun, sampai untuk membuat game praktis namun tidak kalah menarik dengan sedikit animasi yang menarik. Dan aplikasi ini dapat digunakan sebagai salah satu sarana penunjang dalam pembuatan game atau permainan sendiri. Program Multimedia yang digunakan untuk pembuatan games Space Warâs ini adalah dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004 dengan teknologi vector graphic yang mendeskripsikan gambar, garis, dan kurva, sehingga ukurannya dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas gambar tersebut. Macromedia Flash MX 2004 memiliki banyak keunggulan atau fasilitas baru dibandingkan dengan versi Flash sebelumnya. Elemen - elemen yang digunakan adalah teks, gambar, dan suara.