

APLIKASI PEMBUATAN GAME PUZZLE

SITI MARDIAH, ENI PRIMA

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini menggunakan software Macromedia Flash MX karena merupakan salah satu software yang sekarang telah memperoleh jumlah pengguna yang cukup besar dan mampu membuat animasi vector dan interaktivitas yang sangat menarik bagi pengguna animasi. Aplikasi game membuat fungsi komputer tidak hanya sebagai alat hitung dan pembuatan laporan atau untuk mengerjakan tugas saja, melainkan telah menjadi salah satu sarana hiburan. Hiburan yang disajikan dapat berbentuk game, merupakan bentuk sajian yang menarik dan digemari oleh berbagai kalangan dari mulai anak-anak sampai orang dewasa. Dengan didasari oleh hal tersebut, maka penulis membuat suatu program aplikasi game. Game ini diberi nama Game Puzzle, tujuan permainan ini adalah untuk memindahkan kepingan gambar sesuai contoh gambar yang ada.