

PEMBUATAN ANIMASI TEKNIK DASAR SEPAKBOLA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Dwi Maulana Yusuf,, Drs. Edi Sukirman, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi, sepakbola, macromedia

Abstraksi :

Animasi merupakan sekumpulan gambar yang terdiri dari beberapa frame yang ditampilkan secara sistematis sehingga terlihat bergerak dan lebih menarik. Sehingga banyaknya jumlah frame semakin baik pula animasi yang dihasilkan. Selain itu kehalusan gerak animasi juga bergantung pada jumlah frame perdetik yang ditampilkan. Animasi teknik dasar sepakbola ini adalah salah satu contoh sederhana yang dirancang semenarik mungkin untuk menjelaskan teknik-teknik dasar dalam permainan sepakbola. Dalam penelitian ini akan diperlihatkan teknik perancangan tampilan dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Flash MX. Diharapkan animasi teknik dasar sepakbola ini dapat bermanfaat dan menambah ilmu pengetahuan bagi para pembaca untuk mengenal sepakbola, terutama dikhususkan untuk anak-anak yang ingin melihat atau mengetahui animasi teknik dasar sepakbola sejak dini secara audiovisual.