

# **APLIKASI MULTIMEDIA TENTANG KOTA JAKARTA MENGUNAKAN ASYMETRIX MULTIMEDIA TOOLBOOK 4.0**

**MUHAMMAD YASIR ARAFAT, CHANDRA YULIANTO, SMIA, SKOM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Multimedia adalah suatu konsep dan teknologi dalam bidang penyajian informasi yaitu dengan menggabungkan seluruh elemennya yang berupa teks, gambar, suara, animasi dan video untuk kemudian diproses sehingga pemakai dapat mengendalikannya untuk mendapat informasi yang dibutuhkan. Aplikasi multimedia ini dibuat untuk mempermudah dalam memperoleh informasi tentang Kota Jakarta yang dibuat secara dipilah-pilah berdasarkan kategorinya. Dengan segala kemampuannya aplikasi ini menjadi lebih menarik dan tidak membosankan. Dengan menggunakan penjejakan campuran, aplikasi multimedia ini memberikan kemampuan kepada pemakai untuk berinteraksi langsung dan menjelajahi seluruh isinya dengan mudah sehingga pemakai dapat memilih sendiri informasi yang dibutuhkannya.