

APLIKASI ASYMETRIK MULTIMEDIA TOOLBOOK II INSTRUCTOR 5.0 UNTUK STANDARISASI PERLENGKAPAN PENDAKIAN GUNUNG

Rifa Adi Purnomo, Cut Maisyarah Karyati, SKom,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Aplikasi Multimedia merupakan bentuk baru untuk penggambaran program komputer yang menggunakan dan menghubungkan lebih dari satu media, yang didalamnya elemen gambar, teks, animasi, dan elemen lainnya, yang dihubungkan dalam satu media untuk disimpan, diproses dan disajikan. Untuk membuat aplikasi multimedia minimal dibutuhkan 2 elemen, sesuai dengan arti kata multimedia. Standarisasi Perlengkapan Pendakian Gunung menggunakan Aplikasi Asymetrix Multimedia ToolBook II 5.0 yang penyampaiannya dibuat melalui perpaduan fungsi buku dengan rancangan Aplikasi Multimedia. Dimana tujuan aplikasi ini adalah memberikan informasi-informasi kepada masyarakat yang hobi mendaki gunung, serta memberi pengenalan dasar tentang Asymetrix Multimedia ToolBook II 5.0.